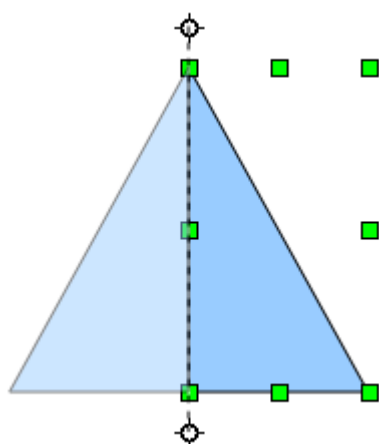


Esta actividad consistirá en realizar una serie de diapositivas para practicar algunos efectos.

Al abrir el programa el formato de página predeterminado es de un A4 con márgenes de 1 cm. Cambiaremos la **orientación a horizontal**

## Transformaciones de 2D a 3D

Con esta opción podemos convertir, por rotación, un objeto bidimensional en otro tridimensional. El procedimiento es así de sencillo:



Elige en la **barra de herramientas Dibujo** → **Formas básicas** → **Triángulo derecho**. Dibuja un triángulo de las dimensiones que desees en la página en blanco.

En la misma **barra de herramientas Dibujo**, con el triángulo seleccionado, **Efectos** → **En cuerpo de rotación 3D**.

Desplaza el eje de simetría hasta que la imagen y su reflejo queden correctamente. Es importante que el objeto reflejado no se superponga al original, si ocurriera no se convertiría en 3D.

En este caso no es necesario realizar esta operación.

Haz clic sobre el objeto para que se acabe de producir la transformación.



Las posibilidades de convertir en 3D un objeto en 2D son mucho mayores pero quedan más allá de nuestros propósitos.

## Deformación en curva

Inserta una nueva diapositiva. En la **barra de menús** elige **Insertar** → **Diapositiva**.

En principio los polígonos no se pueden deformar en curva, la solución es convertirlos en curva.

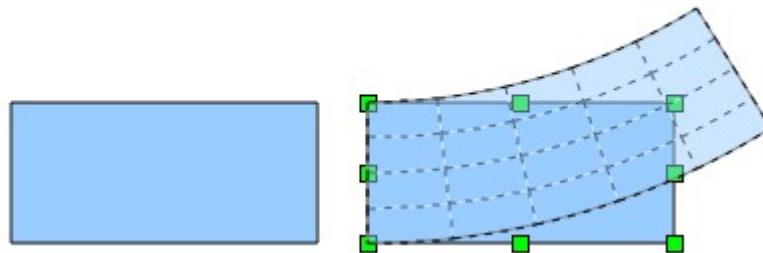
### *Perspectiva en un círculo.*

Dibuja un rectángulo.

Con el rectángulo seleccionado selecciona **Efectos** → **Posicionar en círculo (en perspectiva)**.

Aparece una ventana en la que se pregunta: **¿Desea transformar en curva el objeto seleccionado?**. Pulsa sobre **Sí**.

Ahora arrastra uno de los puntos de control (puntos verdes del contorno) y verás como se deforma la figura.



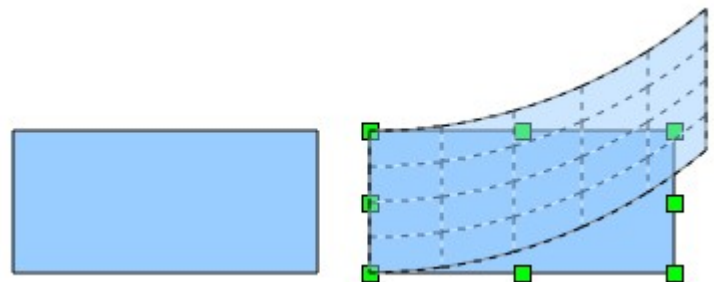
### ***Inclinar formando curva***

Con esta herramienta se crea la sensación de que el objeto es cilíndrico. El procedimiento es igual al descrito en la perspectiva en círculo.

### **Efectos → Posicionar en círculo (inclinar)**

El efecto es parecido. Observa como se deforma de manera diferente el lado derecho del rectángulo.

Prueba a deformar el objeto con estos dos efectos para ver los diferentes resultados.



### **Distorsión**

En una distorsión se pueden manipular los vértices y las aristas del objeto.

Inserta una nueva diapositiva.

Escribe un texto. Por ejemplo:

**DISTORSIÓN**

Con el texto seleccionado pulsa sobre **Efectos → Distorsionar**. Si arrastras los puntos de control observarás como, dependiendo si es un vértice o el punto medio de un lado se deforma de manera diferente.

Copia y pega el texto tres veces y realiza tres distorsiones diferentes.

**DISTORSIÓN**

**DISTORSIÓN**

**DISTORSIÓN**

Guarda el ejercicio con el nombre **actividad3.odg**